

KATALOG ZNANJA

1. IME PREDMETA

OSNOVE RAZVOJA SPLETNIH APLIKACIJ

2. SPLOŠNI CILJI PREDMETA

Splošni cilji predmeta so:

- razviti odgovornosti za načrtno in organizirano delovanje spletnih aplikacij;
- naučiti se spremljati novosti na področju spletnih tehnologij in orodij umetne inteligence;
- predstaviti vedno večjo pomembnost in kompleksnost spletnih aplikacij;
- zavedati se vpliva spletnih storitev na splošne družbene vrednote;
- zavedati se pomembnosti avtorskih pravic pri delu na spletu;
- usposobiti se za projektno delo in sodelovanje pri razvoju spletnih aplikacij.

Specifično strokovno usmerjeni cilji so:

- implementirati metodologijo projektnega vodenja pri razvoju spletnih aplikacij;
- preučiti tradicionalne in agilne metodologije razvoja programske opreme;
- načrtovati večslojno arhitekturo spletnih rešitev.

3. PREDMETNO SPECIFIČNE KOMPETENCE

Pri predmetu si študenti poleg generičnih pridobijo naslednje kompetence:

1. oblikovanje študije izvedljivosti spletne aplikacije;
2. definiranje uporabniških zahtev za učinkovito komunikacijo;
3. načrtovanje spletne aplikacije na podlagi uporabniških zahtev;
4. uporabljanje, analiziranje in vrednotenje spletne aplikacije.

4. OPERATIVNI CILJI

INFORMATIVNI CILJI	FORMATIVNI CILJI
1. Oblikovanje študije izvedljivosti spletne aplikacije:	
<ul style="list-style-type: none">• oceni tehnično, ekonomsko, pravno, operativno in časovno izvedljivost za izdelavo spletne aplikacije.	<ul style="list-style-type: none">• izdelava študijo izvedljivosti za spletno aplikacijo.
2. Definiranje uporabniških zahtev za učinkovito komunikacijo:	

<ul style="list-style-type: none">• razloži uporabniške zahteve in pričakovanja glede spletne aplikacije vodstvu, razvijalcem in ostalim članom projektnega tima.	<ul style="list-style-type: none">• izdelava specifikacije zahtev za spletno aplikacijo, ki jo potrdijo vsi deležniki in člani projektnega tima.
3. Načrtovanje spletne aplikacije na podlagi uporabniških zahtev:	
<ul style="list-style-type: none">• definira arhitekturo spletne aplikacije;• razčleni spletno aplikacijo na module;• opredeli podatkovni model;• opiše tehnologijo in potrebno infrastrukturo za razvoj spletne aplikacije.	<ul style="list-style-type: none">• izbere tehnologijo in potrebno infrastrukturo za razvoj spletne aplikacije;• izdelava načrt za izdelavo spletne aplikacije.
4. Uporabljanje, analiziranje in vrednotenje spletne aplikacije:	
<ul style="list-style-type: none">• opiše postopek nameščanja aplikacije in njenih novih verzij;• oceni spletno aplikacijo;• definira napake spletne aplikacije;• opiše zaključek in način vrednotenja projekta izdelave spletne aplikacije.	<ul style="list-style-type: none">• uporabnikom predstavi delovanje spletne aplikacije in določi pravila za njeno uspešno delovanje;• izdelava projektne dokumentacije in načrt arhiviranja;• izdelava oceno spletne aplikacije.

5. OBVEZNOSTI ŠTUDENTOV IN POSEBNOSTI V IZVEDBI

Število kontaktnih ur: 70 (20 ur predavanj, 10 ur seminarских vaj, 40 ur laboratorijskih vaj).

Število ur samostojnega dela študenta: 150 (študij literature, študij primerov, priprava in predstavitev primera projekta ipd.).