

KATALOG ZNANJA

1. IME PREDMETA

SPLETNO PROGRAMIRANJE IN SPLETNI RAZVOJ

2. SPLOŠNI CILJI PREDMETA

Splošni cilji predmeta so:

- razviti odgovornost za načrtno in organizirano delovanje;
- zavedati se pomembnosti in kompleksnosti spletnih strani ter spletnih aplikacij;
- spremljati novosti na področju spletnih tehnologij;
- zavedati se uporabnosti spletnih tehnologij za uporabnike s posebnimi potrebami;
- spoznati vplive spletnih storitev na splošne družbene vrednote;
- usposobiti se za izdelavo spletne strani in razviti sposobnost samostojnega dela pri vzpostavitvi spletne strani.

Specifično strokovno usmerjeni cilji so:

- razumeti delovanje spleta;
- razumeti statične in dinamične spletne strani;
- razumeti programske jezike, ki se uporabljajo za razvoj spletnih strani;
- na podlagi zahtev pripraviti načrt za razvoj enostavne spletne strani;
- uporabljati orodja za razvoj enostavnih spletnih strani;
- uporabljati orodja za razvoj naprednejših spletnih strani;
- preučiti in reševati oblikovne zahteve;
- načrtovati postavitev spletnega strežnika in izdelavo spletne strani;
- poskrbeti za varno obdelavo podatkov na spletni strani.

3. PREDMETNOSPECIFIČNE KOMPETENCE

Pri predmetu si študenti poleg generičnih pridobijo naslednje kompetence:

- definiranje pojmov spletnega programiranja;
- oblikovanje statične spletne strani;
- oblikovanje dinamične spletne strani.

4. OPERATIVNI CILJI

INFORMATIVNI CILJI	FORMATIVNI CILJI
1. Definiranje pojmov spletnega programiranja:	
<ul style="list-style-type: none">• razloži zgodovino interneta in svetovnega spleta;	<ul style="list-style-type: none">• izdelava analizo različnih spletišč;

<ul style="list-style-type: none"> • razume internetne protokole; • razlikuje pojme internet/intranet/ekstranet, HTML, CSS, PHP; • opiše načine sodelovanja na portalih, namenjenih širjenju znanja, in ovrednoti odprtokodne rešitve; • opredeli razliko med statičnimi in dinamičnimi spletnimi stranmi; • loči različne spletne brskalnike; • našteje orodja in pripomočke za razvoj spletnih strani; • opiše postopek od klika do prikaza spletne strani; • opiše osnove spleta. 	<ul style="list-style-type: none"> • uporabi različne spletne brskalnike pri ogledu in testiranju spletnih strani; • sooblikuje portale za širjenje znanja in uporabi odprtokodne rešitve; • določi različna orodja in pripomočke za izdelavo spletišča; • določi prosto dostopne vire informacij in gradnike spletnih strani.
2. Oblikovanje statične spletne strani:	
<ul style="list-style-type: none"> • razlikuje jezike za izdelavo statičnih spletnih strani; • razume koncept statičnih spletnih strani; • spozna jezik HTML za strukturiranje spletne strani; • spozna jezik CSS za slogovno oblikovanje spletne strani; • opiše orodje za izdelavo mobilnih spletnih strani; • razume posebnosti spletnih strežnikov. 	<ul style="list-style-type: none"> • izdelava načrt za spletno stran; • uporabi jezik HTML za strukturiranje spletne strani; • uporabi jezik CSS za oblikovanje spletne strani; • izvede prilagoditev spletne strani različnim napravam.
3. Oblikovanje dinamične spletne strani:	
<ul style="list-style-type: none"> • spozna jezik PHP; • spozna jezik JavaScript; • razume koncept dinamičnih spletnih strani; • razume posredovanje podatkov preko protokolov API; • razlikuje orodja, ki omogočajo lažje delo z oblikovanjem front-end spletnih strani; • uporabi obrazce in posredovanje podatkov na strežnik; • dela na spletnih strežnikih. 	<ul style="list-style-type: none"> • obrazloži koncept strežnik–odjemalec za izmenjavo podatkov; • uporabi jezik PHP in JavaScript za oblikovanje dinamične spletne strani; • uporabi komunikacijske protokole.

5. OBVEZNOSTI ŠTUDENTOV IN POSEBNOSTI V IZVEDBI

Število kontaktnih ur: 70 (35 ur predavanj, 35 ur laboratorijskih vaj).

Število ur samostojnega dela študenta: 150 (študij literature, delo z besedilom, študij primerov, reševanje in analiza nestandardiziranih vprašalnikov in anket, priprava pisnih besedil, predstavitev, izvedba javnega nastopa, igre vlog ...).