



## KATALOG ZNANJA

### 1. Ime modula: ANIMACIJA

### 2. Usmerjevalni cilji:

Dijak bo zmožen:

- načrtovati, pripraviti, izvesti in kontrolirati lastno delo,
- racionalno rabiti energijo, material in čas,
- varovati zdravje in okolje,
- komunicirati s sodelavci, strokovnjaki, strankami,
- komunicirati z gosti v tujem jeziku,
- razvijati podjetne lastnosti, spretnosti in vedenje,
- sprejeti in informirati goste,
- organizirati in izvesti sprehode in izlete,
- organizirati in izvesti dnevno animacijo,
- organizirati in izvesti večerno animacijo,
- organizirati in izvesti športno animacijo,
- organizirati in izvesti posebne tematske dogodke.

### 3. Poklicne kompetence:

- Načrtuje različne zvrsti animacij.
- Povezuje se z okoljem.
- Organizira izvedbo zahtevnejših, atraktivnih, specialnih zvrsti animacij.
- Samostojno ali s sodelavci izvede različne zvrsti animacije.
- Analizira, ovrednoti, dokumentira in statistično vodi izvedene storitve.

### 4. Operativni cilji:

Informativni cilji	Formativni cilji
<p>Dijak:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• seznanen se s pojmom animacija</li><li>• pozna različne vrste animacij</li><li>• pozna različne ciljne skupine gostov</li><li>• pozna urejenost animatorja</li><li>• pozna lokalne dogodke</li><li>• pozna kulturne narodne prireditve, običaje in dogodke</li><li>• organizira in vodi aktivnosti v naravi</li><li>• pozna različne načine informiranja gostov (plakat, »frozen«, »gegsi«, »sendvič man«)</li><li>• pozna športne igre za goste v hotelu in izven njega</li><li>• organizira in vodi športne dejavnosti</li></ul>	<p>Dijak:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• načrtuje in določi metode in tehnike dela</li><li>• pripravi časovne načrte dela</li><li>• zna sprejeti gosta in predstaviti hotel</li><li>• usposobi se za sprejem gostov in podajanje informacij</li><li>• sestavi programe različnih animacij</li><li>• pripravi informacijsko tablo</li><li>• zbira informacije o lokalnih dogodkih</li><li>• opiše kulturne, tradicionalne prireditve, običaje in dogodke</li><li>• skrbi za pravilno rabo in skladiščenje opreme</li><li>• pripravi eno- in večdnevne pohodne in adrenalinske ture</li></ul>



Informativni cilji	Formativni cilji
<ul style="list-style-type: none"><li>• pozna različne oblike večernih programov in zabave gostov</li><li>• pozna oblike zabave in iger za odrasle</li><li>• pozna oblike zabave in iger za otroke</li><li>• pozna tehnike maskiranja</li><li>• pozna delo z mikrofonom</li><li>• pozna pravila iger</li><li>• pozna osnove prve pomoči in je usposobljen reagirati v konfliktnih in kritičnih situacijah</li><li>• pozna oblike vrednotenja animacije</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• rezervira prenočitve in prehrano</li><li>• nudi pomoč in oskrbo potnikom</li><li>• skrbi za čisto in urejeno naravo</li><li>• usposobi se za risanje in uporabljanje barv pri maskiranju gostov in otrok</li><li>• organizira prostor, opremo in skrbi za vzdrževanje</li><li>• pripravi eno- in večdnevne pohodne in adrenalinske ture</li><li>• rezervira prenočitve in prehrano</li><li>• ustrezno reagira v konfliktnih in kritičnih situacijah</li><li>• izvaja animacijo ob različnih dogodkih</li><li>• vrednoti animacije</li></ul>