

KATALOG ZNANJA

1. Ime modula: INFORMACIJSKI SISTEMI

2. Usmerjevalni cilji:

Dijak:

- zbira in samostojno ovrednoti informacije (tehnična navodila oz. dokumentacija, ogledi),
- išče informacije v omrežju internet,
- uporablja različne storitve interneta (COBISS, Google, portali, forumi ...),
- poišče strokovne utemeljitve za rešitev aktualnih problemov,
- ob aktualnem problemu poišče in predstavi prednosti in pomanjkljivosti različnih stališč,
- zbira in samostojno ovrednoti informacije (tehnična navodila oz. dokumentacija, ogledi),
- dela z viri in podatki ter pri tem uporablja informacijsko tehnologijo (sposobnost za učinkovito iskanje, zbiranje, posredovanje in obdelavo virov ter podatkov),
- odpravlja napake, ki jih je povzročil uporabnik,
- sodeluje pri pomoči drugim ljudem,
- poišče strokovne utemeljitve za rešitev aktualnih problemov,
- predstavi zgodovinski razvoj svoje stroke in njeno vključenost v širši družbeni kontekst,
- se uči na napakah,
- navede bistvene podatke in jih uredi,
- ustrezno ukrepa za odpravo napake v najkrajšem možnem času
- opiše tri poljubne primere ogrožanja okolja: lokalnega, globalnega in primer, povezan s svojo strokovno dejavnostjo,
- zagotavlja kvaliteto opravljene storitve,
- kontrolira in ocenjuje rezultate lastnega dela,
- načrtuje, pripravlja in zagotavlja ustrezen potek lastnega dela ob upoštevanju delovnega naloga, delovnih (tehničnih) navodil ter organizacijskih in informacijskih danosti,
- pozna postopke in načine za zagotavljanje racionalne rabe.

3. Poklicne kompetence:

- Osnove programskih jezikov
- Vzdrževanje opreme in aplikacij na nivoju povezave informacijskega sistema s proizvodnimi procesi

4. Operativni cilji:

Informativni cilji	Formativni cilji
Dijak:	Dijak:

Informativni cilji	Formativni cilji
<ul style="list-style-type: none"> • pozna pomen programiranja, • našteje različne programske jezike in razlike med njimi, • pozna sodobna programska orodja in orodja za hiter razvoj programov (IDE), • zna razhroščevati napisan program, • spozna osnove prevajalnikov, • spozna osnove operacijskih sistemov za računalnike. 	<ul style="list-style-type: none"> • napiše algoritem za rešitev podanega problema, • s pomočjo algoritma napiše preprost program v izbranem jeziku, • napiše preprosto aplikacijo, ki teče na osebнем računalniku v izbranem jeziku, • prevede in izvede program, • izvede program po korakih in spremlja vrednosti posameznih spremenljivk, • napiše enostaven program za mikrokontroler v izbranem jeziku, • uporabi emulator izbranega mikrokontrolerja, • napiše preprost program za mikrokontroler (operacijski sistem), ki omogoča zajemanje meritev v realnem času in izvajanje preprostih ukazov, ki jih izberemo s tipkami.
<ul style="list-style-type: none"> • razume, kako se podatki prenašajo po omrežju, • pozna omrežne protokole, • pozna različne načine (programske in strojne) za ugotavljanje napak na omrežnih povezavah, • razume pomen vzdrževanja aplikacije na ravni povezav med krmilnikom in strežnikom. 	<ul style="list-style-type: none"> • vzdržuje, spremlja, posodablja in razširja komponente informacijskega in komunikacijskega sistema, • priključuje naprave na računalniški sistem, • namesti gonilnike za priključene naprave, • nastavi parametre za dostop do naprave, • namesti aplikacije za uporabo in krmiljenje naprav, • uporablja programska in strojna orodja za ugotavljanje in odpravo napak v delovanju naprave in omrežja, • uporablja orodja za spremljanje dogajanja na priključenih napravah, • programsko nadgrajuje obstoječi informacijski sistem, • zamenja nedelujočo omrežno komponento z novo.