



# KATALOG ZNANJA

## 1. IME PREDMETA

**MULTIMEDIJSKI PRAKTIKUM**

## 2. SPLOŠNI CILJI

- Razvija pozitiven odnos do strokovne literature in do strokovnih avtoritet
- Razvija odnos do sistematičnega in natančnega dela
- Razvija spretnosti zbiranja informacij in spremljanja strokovne literature ter tehnoloških trendov

## 3. PREDMETNO-SPECIFIČNE KOMPETENCE

- Pozna karakteristike medijskih objektov
- Pozna in razume principe zapisovanja in kompresije medijskih objektov (v digitalni obliki)
- Obvladuje tehnike priprave, obdelave in pretvorbe medijskih objektov (slika, zvok, video)
- Obvladuje tehnike arhiviranja medijskih objektov in dokumentacije
- Pozna metode in tehnike prenosa medijskih datotek preko računalniškega omrežja
- Obvladuje tehnike konfiguriranja opreme za izvedbo produkcije in za uporabo medijskih aplikacij
- Obvladuje tehnike načrtovanja, priprave in izvedbe predstavitev
- Obvladuje osnovne tehnike programiranja multimedijskih aplikacij



## 4. OPERATIVNI CILJI

<b>INFORMATIVNI CILJI</b>	<b>FORMATIVNI CILJI</b>
<b>Študent:</b>	<b>Študent:</b>
<b>1. TEMELJNE KOMPETENCE</b>	
Pozna postopke načrtovanja, priprave in izvedbe javnega nastopa	Načrtuje, konfigurira in opremi računalniški sistem ter vzpostavi preprosto omrežje za določen namen; uporabi ga za obdelavo oz. prenos medijskih vsebin
Pozna tehnike iskanja podatkov in dela s strokovnimi ter znanstvenimi viri	Poišče in pregledno obdela podatke oziroma vire za določen namen
Pozna postopke načrtovanja, konfiguracije in opremljanja računalniškega sistema ter vzpostavljanja in namenske uporabe preprostega omrežja	Načrtuje, pripravi in izvede javni nastop na izbrano temo
Pozna postopke pretvorbe tekstovnih, slikovnih, audio in video formatov ter stiskanja podatkov	Pretvarja izbrano (tekstovno, slikovno, audio in video) datoteko oziroma izdelek med poglavitnimi formati ter izvede stiskanje podatkov
Pozna pomen in postopke finalizacije medijskega produkta	Finalizira in ovrednoti izbrani medijski produkt
Pozna pomen in postopke arhiviranja medijskih vsebin in dokumentacije	Izdela preprost načrt arhivskega sistema za določen namen
<b>2. OSNOVE PROGRAMIRANJA</b>	
Razume principe programskih algoritmov	Načrtuje in izdela preprost računalniški program za določen namen
Pregledno pozna aktualne programske jezike in njihovo zgradbo ter rabo	
Pozna principe objektno orientiranega programiranja	
Pozna osnovne principe načrtovanja uporabniškega vmesnika	
Pozna principe dogodkovnega programiranja	



## 5. OBVEZNOSTI ŠTUDENTOV IN POSEBNOSTI V IZVEDB

### Metode in oblike dela:

**Predavanja** (razlaga, poučevanje s primeri, pogovor, demonstracija ipd.)

**Vaje** (seminarske), ki vključujejo individualno in skupinsko delo študentov

### Individualno delo študenta:

- reševanje krajših nalog in odprtih problemov
- študij literature
- študije primerov
- delo z viri (strokovna literatura in drugi viri)
- priprava multimedijske predstavitve
- predstavitev pred večjo skupino

### Delo v skupinah:

- študije primerov
- reševanje krajših nalog in odprtih problemov
- poročanje

Obvezna je prisotnost na vajah ter opravljanje vseh oblik preverjanja znanja oziroma oddaja vseh predvidenih izdelkov.

Praktikum poteka po zaključenih tematskih sklopih. TEMELJNE KOMPETENCE študent dokazuje na podlagi kratke predstavitve in štirih krajših projektnih nalog (delo z viri, oprema računalnika, formati/kompresija, finalizacija produkta). OSNOVE PROGRAMIRANJA se ocenjujejo na podlagi programa kot samostojnega seminarskega izdelka. Delo študenta je spremljano s strani mentorja in izdatno podprto (priporočeno v on-line okolju, glej spodaj) z dokumentacijo, primeri dobre prakse, individualnim svetovanjem ipd.

Pri izvedbi se priporoča mešana (angl. „blended“) oblika z uporabo ustreznega **on-line okolja za podporo izobraževanju**. S tem je olajšano urejeno in pregledno organiziranje študijskega procesa ter posredovanje študijskih gradiv, individualno in skupinsko delo študenta (reševanje nalog, diskusije snovi, oddaja in diskusija izdelkov) pa je mogoče dokumentirano voditi, nadzorovati in ustrezno vrednotiti.



**Preverjanje in sestava ocene:**

Ustno (izpit)	
Druge oblike (pisni izpit)	
<b>Sprotno delo</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Kratka predstavitev (skupno 5 do 10 minut)</li> <li>▪ Seminarsko delo (računalniški program)</li> <li>▪ Krajše projektne naloge</li> </ul>	<b>100%</b> 20 % 40 % 40 %

<b>Način izvedbe</b>	<b>Št. ur študenta</b>	<b>Krediti</b>
Predavanja	15	0,50
Seminarske vaje (delavnice)	0	0,00
Laboratorijske vaje	30	1,00
Skupinske diskusije	20	0,67
Individualno učenje	0	0,00
Domače naloge	35	1,17
Priprava seminarskih nalog	45	1,50
Zagovor seminarskih nalog (skupinsko)	5	0,17
<b>SKUPAJ</b>	<b>150</b>	<b>5,00</b>