

---

## **KATALOG ZNANJA**

### **1. IME PREDMETA**

**IZDELAVA SPLETNIH STRANI**

### **2. SPLOŠNI CILJI**

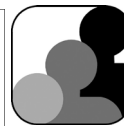
Splošni cilji predmeta so:

- razvijanje odgovornosti za načrtno in organizirano delovanje,
- zavedanje o vedno večji pomembnosti in kompleksnosti spletnih aplikacij,
- navajanje na spremljanje novosti na področju spletnih tehnologij,
- zavedanje vpliva spletnih storitev na splošne družbene vrednote,
- zavedanje o pomembnosti avtorskih pravic pri delu na spletu.

### **3. PREDMETNO-SPECIFIČNE KOMPETENCE**

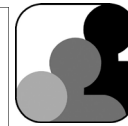
Pri predmetu si študenti poleg generičnih pridobijo naslednje kompetence:

- kodirajo statične in dinamične spletne strani,
- sestavljajo spletne predloge,
- uporabljajo orodja za oblikovanje spletne grafike,
- pri oblikovanju upoštevajo oblikovna načela,
- komunicirajo z (navidezno) stranko za opredelitev uporabniških zahtev,
- na podlagi uporabniških zahtev načrtujejo spletišče,
- znajo varovati in zaščititi podatke.

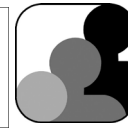


## 4. OPERATIVNI CILJI

INFORMATIVNI CILJI	FORMATIVNI CILJI
Študent:	Študent:
<b>1. SPLETNE TEHNOLOGIJE</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• spozna delitev spletnih protokolov,</li> <li>• spozna spletne storitve Web 1.0 in Web 2.0,</li> <li>• pozna implementacijo spletnih storitev,</li> <li>• spozna, kaj vse upravljanje s storitvami vključuje,</li> <li>• spozna zgradbo interneta s stališča spletnih tehnologij,</li> <li>• spozna problem hranjenja osebnih podatkov,</li> <li>• se seznani s problemom enotne prijave,</li> <li>• spozna delitev spletnih strani na dinamične, statične/pasivne in aktivne spletne strani.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• razvrsti tehnologije glede na različna merila,</li> <li>• poveže posamezno tehnologijo z ustrežno sistemsko programsko opremo,</li> <li>• uporablja različne spletne storitve,</li> <li>• našteje značilnosti posamezne storitve,</li> <li>• našteje elemente upravljanja storitev,</li> <li>• oceni stroške implementacije spletne storitve v podjetju,</li> <li>• našteje ključne servise interneta,</li> <li>• pojasni zmožnosti posameznega mrežnega servisa.</li> </ul>
<b>2. PASIVNE SPLETNE STRANI</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• spozna zgradbo pasivnih spletnih strani,</li> <li>• spozna elemente spletnih strani,</li> <li>• spozna postopek strežbe spletnih strani,</li> <li>• spozna protokol http,</li> <li>• spozna elemente/značke html strani,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• našteje tehnologije pasivnih spletnih strani,</li> <li>• ustvarja spletne strani,</li> <li>• uporablja vizualne in znakovne urejevalnike spletnih strani,</li> <li>• ogleduje narejene spletne strani v različnih brskalnikih,</li> <li>• preverja skladnost spletnih strani z različnimi standardi (pravilnost kodiranja glede na standard HTML, primernost za ljudi s posebnimi potrebami ipd.),</li> <li>• uporablja predloge za hitrejšo izdelavo spletnih strani,</li> <li>• razume licence uporabe elektronskih gradiv (spletnih predlog in spletne grafike),</li> <li>• s spleta pridobiva že izdelane skripte (javascript, dhtml, flash) za navigacijo, oblikovne efekte idr.</li> </ul>
<b>3. OBLIKOVANJE SPLETNIH STRANI</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• se seznani z elementi grafičnega oblikovanja,</li> <li>• spozna sestavine spletnih strani,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uporablja orodja za delo s spletno grafiko,</li> <li>• izdeluje slogovne liste in jih vključuje na spletne strani,</li> </ul>



<ul style="list-style-type: none"><li>• spozna priporočila za oblikovanje spletnih strani,</li><li>• spozna posebnosti dinamičnih spletnih strani,</li><li>• spozna orodja za oblikovanje spletnih strani,</li><li>• spozna delo izdelovalca in delo oblikovalca spletnih strani.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• uporablja različna orodja za oblikovanje spletnih strani,</li><li>• pretvarja grafiko v elemente spletne strani,</li><li>• uporablja orodja za pripravo grafičnih elementov strani,</li><li>• komunicira z (navideznim) oblikovalcem za določitev oblikovnega izgleda spletišča,</li><li>• sestavlja enostavne oblikovne predloge spletnih strani.</li></ul>
<b>4. IZDELAVA SPLETIŠČA</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• spozna različne vidike načrtovanja spletišča/spletnega mesta (vsebinski, tehnični, oblikovni, navigacijski),</li><li>• spozna načine za določitev uporabniških zahtev,</li><li>• loči med različnimi tipi uporabniških zahtev.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• z upoštevanjem različnih vidikov načrtuje vsebino, obliko, navigacijske elemente ter izvedbo spletnega mesta,</li><li>• uporabniške zahteve razvršča glede na vidike načrtovanja spletišča,</li><li>• komunicira z (navideznim) uporabnikom za razjasnitev uporabniških zahtev,</li><li>• usklajuje organigrame, oblikovne in druge predloge s stranko.</li></ul>
<b>5. AKTIVNE SPLETNE STRANI</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• spozna različne tehnologije izdelave aktivnih spletnih strani,</li><li>• spozna orodja za izdelavo aktivnih spletnih strani ter njihove značilnosti (slabosti),</li><li>• spozna zahteve za izvrševanje aktivnih spletnih strani,</li><li>• spozna tehnologije za povezovanje aktivnih spletnih strani z zbirkami podatkov.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• loči med različnimi tehnologijami za izdelavo spletnih strani,</li><li>• prepozna programski jezik v katerem je določena spletna stran kodirana,</li><li>• kodira aktivne spletne strani,</li><li>• dostopa do zbirke podatkov z uporabo jezika za izdelavo aktivnih spletnih strani,</li><li>• uporablja orodja za hitrejši razvoj aktivnih spletnih strani,</li><li>• kodira obrazce na aktivnih spletnih straneh za delo (vstavljanje, dopolnjevanje, filtriranje, brisanje ipd.) s podatki v zbirki podatkov,</li><li>• z implementacijo uporabniške prijave zaščiti dele spletne aplikacije,</li><li>• z implementacijo sej hrani različne podatke (npr. spletna košarica).</li></ul>



---

## **5. OBVEZNOSTI ŠTUDENTOV IN POSEBNOSTI V IZVEDBI**

Število kontaktnih ur: 72 ur (24 ur predavanj, 48 ur vaj).

Število ur samostojnega dela: 78 ur (20 ur študij literature, 20 ur vaj, 38 ur projektna naloga ali seminarska naloga – izdelava spletnega mesta).

Skupaj 150 ur dela študenta (5 KT).

Obvezna je prisotnost na vajah ter opravljanje izpita. Izpit se izvaja v obliki zagovora seminarske/projektne naloge - izdelave spletišča oziroma spletne aplikacije.