



KATALOG ZNANJA

1. IME PREDMETA

**PRAKTIČNO IZOBRAŽEVANJE - OBLIKOVANJE INDUSTRIJSKIH IZDELKOV-
KOVINA IN POLIMERI**

2. SPLOŠNI CILJI

Splošni cilji so:

- socializacija študenta v delovnem okolju,
- razvijanje identitete študenta s podjetjem,
- razvijanje sposobnosti uporabe teoretičnega znanja v praksi,
- razvijanje sposobnosti oblikovanja materialov,
- razvijanje sposobnosti pri vodenju delovnih procesov, nabave in prodaje,
- razvijanje sposobnosti pri vodenju obratovalnih in vzdrževalnih skupin,
- razvijanje sposobnosti organiziranja in nadziranja del,
- razvijanje sposobnosti pri organiziranju, izvajanju in nadzoru meritev in analiz s področja obratovanja in vzdrževanja,
- razvijanje sposobnosti spremljanja razvoja stroke,
- razvije sposobnost kreativnega mišljenja,
- uporabljanje sodobne informacijsko komunikacijske tehnologije,
- razvijanje sposobnosti in čuta odgovornosti pri zagotavljanju in izvajanju ekoloških, tehničnih, varnostnih predpisov in sistema celovite kakovosti.

3. PREDMETNO SPECIFIČNE KOMPETENCE

Pri praktičnem izobraževanju si študenti poleg generičnih pridobijo naslednje kompetence:

- učinkovito se vključuje v skupino oblikovalcev in spozna naravo dela v organizaciji,
- usposobi se za oblikovanje predlogov izdelkov iz kovin, njihovih kompozitov in polimerov,
- praktično spozna uporabo risarske in slikarske tehnike ter programska orodja za konstruiranje in modeliranje,
- oblikuje predloge za tehnologije obdelave in dodelave kovin, njihovih kompozitov in polimerov ročno ali strojno (z odvzemanjem ali preoblikovanjem),



- kreativno išče nove, drugačne postopke, tehnike, materiale za obdelavo kovin, njihovih kompozitov in polimerov,
- razvija spretnosti oblikovanja predmetov iz kovin, njihovih kompozitov in polimerov,
- pozna pomen izdelave posnetkov in predstavitve predmetov,
- pozna postopke oblikovanja, načrtovanja in izdelave maket, modelov in prototipov,
- osvoji vedenje o površinski obdelavi kovin njihovih kompozitov in polimerov,l
- osvoji uporabo sodobnih tehnologij obdelave materiala v podjetju,
- nauči se izdelave računalniške virtualne 3D-modele,
- uporablja in spremlja strokovne literaturo, publikacije in informacij iz interneta v tujem jeziku s področja oblikovanja in tehnologije izdelave izdelka,
- obvladuje argumente zagovora izbrane rešitve danega problema.

4. KATALOG OPERATIVNIH CILJEV

INFORMATIVNI CILJI	FORMATIVNI CILJI
<p>Študent:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pozna računalniška orodja pri oblikovanju in konstruiranju izdelkov. • Obvlada osnovne postopke oblikovanja in konstruiranja. • Spozna postopek udejanjanja od zamisli-ideje do oblikovanja predmetov v različnih materialih, tehnikah, oblikovnih trendih in namenih. • Spozna razliko med industrijskim oblikovanjem, unikatnim oblikovanjem in umetno obrtjo. 	<p>Študent:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Usposobi se za uporabo računalniških orodij na področju oblikovanja in konstruiranja v podjetju. • Programsko opremo uporablja na konkretnih primerih za oblikovanje, načrtovanje in konstruiranje izdelka. • Izdela oblikovne rešitve, ki vključujejo načine obdelave in tehnološki postopek. • Zna izbrati ideje za realizacijo. • Zna predstaviti idejno zasnovo. • Pozna oblikovne trende, namen in značilnosti bodočega izdelka in razvoj konkretnih izdelkov. • Pozna značilnosti serijsko oblikovanih izdelkov. • Pozna značilnosti unikatnih izdelkov. • Pozna značilnosti umetne obrti. • Uporablja oblikovne rešitve, ki upoštevajo uporabnost, skladnost, ergonomičnost in varnost izdelka in to preveri v praksi.



5. OBVEZNOSTI ŠTUDENTOV OZIROMA POSEBNOSTI V IZVEDBI

Skupaj 190 ur dela študenta v podjetju (6 KT).

Obvezen je zagovor poročila o opravljenem praktičnem izobraževanju pri mentorju v podjetju in mentorju v šoli.