

A. SPLOŠNI DEL

1. ŠTUDIJSKI PROGRAM

1.1. Ime študijskega programa: PROGRAMIRANJE

1.2. Naziv strokovne izobrazbe:

INŽENIR PROGRAMIRANJA / INŽENIRKA PROGRAMIRANJA

1.3. Okrajšava naziva: inž. prog.

2. CILJI ŠTUDIJSKEGA PROGRAMA IN KOMPETENCE

Temeljni cilji študijskega programa: PROGRAMIRANJE

- izobraziti inženirje programiranja za samostojno reševanje zahtevnejših strokovnih problemov v delovnem procesu in na področju programiranja,
- usposobiti inženirje programiranja za načrtovanje in analizo programske opreme in aplikacij, načrtovanje in administracijo podatkovnih baz in računalniških omrežij ter načrtovanje in administracijo kibernetske varnosti,
- usposobiti inženirje programiranja za načrtovanje in določanja prioritet, upravljanje sebe in tima ter razvijanje odgovornega odnosa do zagotavljanja kakovosti pri delu,
- usposobiti inženirje programiranja za spremljanje stroke in uporabo strokovne literature,
- usposobiti inženirje programiranja za razvoj kritičnega mišljenja in za zavedanje pomena vseživljenjskega izobraževanja in razvoja.

Študent/študentka (v nadaljevanju študent) v programu pridobi generične in poklicno-specifične kompetence.

Generične kompetence:

- učinkovito vodenje timov in projektov ter iskanje rešitev z upoštevanjem novosti in načel kakovosti,
- reševanje konkretnih delovnih nalog in izzivov na področju programiranja, z uporabo standardnih strokovnih metod in postopkov,
- samostojno in skupinsko strokovno komuniciranje v domačem in tujem jeziku,
- vodenje različnih projektov na področju programiranja, ki vključujejo znanje baz podatkov, operacijskih sistemov in naprednega programiranja ter varnosti,
- uporaba standardov za odgovorno in uspešno opravljeno delo in za zagotavljanje učinkovitega delovnega procesa,
- uporaba znanja iz različnih področij pri razvoju novih aplikacij in storitev,
- razvijanje poklicne kariere, moralnega in etičnega vidika poslovanja ter čuta za poštenost, kakovost in natančnost pri delu.

Študenti pridobijo naslednje poklicno-specifične kompetence:

- samostojno načrtovanje, organiziranje, vodenje in spremljanje aktivnosti ter reševanje praktičnih problemov na področju baz podatkov in operacijskih sistemov, osnovnega in zahtevnejšega programiranja ter strojnega učenja ali informacijske varnosti,

- osebno in elektronsko strokovno sporazumevanje s člani tima in sodelavci ter pogajanje z naročniki v domačem in tujem jeziku,
- samostojni kakovostno in učinkovito delo z uporabo sodobnih IT razvojnih orodij,
- vodenje in delovanje v timih in projektih z uporabo sodobnih IT-orodij,
- zagotavljanje računalniške varnosti, varnosti podatkov, zasebnosti uporabnikov ter varovanje zdravja in okolja,
- nameščanje in konfiguracija programske opreme,
- razvijanje aplikacij na različnih razvojnih platformah in za različne vrste naprav,
- vodenje, upravljanje in urejanje podatkovnih baz ter zagotavljanje kakovosti in varnosti zbirk podatkov z odkrivanjem poskusov nepooblaščenega dostopa,
- načrtovanje, razvijanje in izvedba rešitev v programskem jeziku ter dokumentiranje lastnega dela za namen priprave uporabniških navodil,
- vrednotenje dela, rešitev in izdelkov na področju računalništva za pripravo kalkulacij in ponudb,
- kontinuirano spremljanje stroke in uveljavljanje novosti v praksi.

3. TRAJANJE ŠTUDIJA

3.1. Trajanje študija v letih:

Študij traja dve (2) leti.

3.2. Ovrednotenje študijskega programa s kreditnimi točkami (KT):

Študijski program je ovrednoten s 120 kreditnimi točkami (KT) po ECTS.

4. VPISNI POGOJI IN MERILA ZA IZBIRO OB OMEJITVI VPISA V ŠTUDIJSKI PROGRAM

4.1. Vpisni pogoji:

V višješolski strokovni študij se lahko vpiše, kdor:

- je opravil splošno oziroma poklicno maturo oziroma je končal temu ustrezno izobraževanje po prejšnjih predpisih ali
- ima opravljen mojstrski, delovodski ali poslovodski izpit, tri leta delovnih izkušenj in je opravil preizkus znanja iz splošnoizobraževalnih predmetov v obsegu, ki je določen za poklicno maturo v srednjem strokovnem izobraževanju.

4.2. Merila za izbiro:

Pri kandidatih, ki so končali gimnazijo ali drug program za pridobitev srednje strokovne izobrazbe (tudi petletni program, nadaljevalni program srednjega izobraževanja ali program poklicno-tehniškega izobraževanja) oziroma poklicni tečaj, bo upoštevan seštevek:

- s faktorjem 2 pomnožene ocene splošnega uspeha pri maturi, poklicni maturi ali zaključnem izpitu (izraženega v točkah in pretvorjenega v ocenjevalno lestvico od 2 do 5) ter
- ocen splošnega uspeha v 3. in 4. letniku oziroma zadnjih dveh letnikih srednje šole.

Pri kandidatih, ki so opravili mojstrski ali delovodski oziroma poslovodski izpit, bo upoštevan seštevek:

- s faktorjem 2 pomnožene ocene splošnega uspeha pri mojstrskem ali delovodskem oziroma poslovodskem izpitu (izraženega v točkah in pretvorjenega v ocenjevalno lestvico od 2 do 5) ter
- ocen pri preizkusu znanja iz slovenskega jezika s književnostjo in matematike ali tujega jezika.

5. OBVEZNI NAČINI OCENJEVANJA ZNANJA

Oznaka	Predmet ali druga sestavina	Ustni odgovori	Pisni izdelki	Izdelek oziroma storitev in zagovor
P1	Strokovna terminologija v tujem jeziku	x	x	
P2	Osnove komuniciranja in vodenja projektov		x	x
P3	Osnove računalništva in omrežij			x
D1	Praktično izobraževanje – komunikacija in informatika			x
P4	Osnove matematike v informatiki	x	x	
P5	Osnove algoritmov in podatkovnih struktur		x	x
D2	Praktično izobraževanje – uporabna matematika			x
P6	Baze podatkov			x
P7	Osnove operacijskih sistemov		x	x
D3	Praktično izobraževanje – baze podatkov in operacijski sistemi			x
P8	Programiranje 1			x
P9	Spletno programiranje in spletni razvoj			x
D4	Praktično izobraževanje – osnovno programiranje			x
P10	Ekonomika poslovanja	x	x	x
D5	Praktično izobraževanje – osnove ekonomike			x
P11	Programiranje 2			x
P12	Analiza in modeliranje poslovnih procesov		x	x
D6	Praktično izobraževanje – napredno programiranje			x
P13	Podatkovno rudarjenje		x	
P14	Umetna inteligenca		x	
D7	Praktično izobraževanje – strojno učenje			x
P15	Varnost računalniških sistemov		x	
P16	Etični heking in kibernetiski kriminal		x	
D8	Praktično izobraževanje –			x

	informacijska varnost			
P17–P18*	Predmeti odprtega kurikula			
D9	Praktično izobraževanje – odprt kurikulum			x

Opomba: * Obvezne načine ocenjevanja znanja določi šola s katalogom znanja.

6. NAČINI IN OBLIKE IZVAJANJA ŠTUDIJA

Študijski program se izvaja v šoli in pri delodajalcu. Študijsko leto obsega v prvem in drugem letniku 34 tednov izobraževalnega dela, od tega 24 tednov predavanj, seminarskih in laboratorijskih vaj v šoli in 10 tednov praktičnega izobraževanja, ki ga študenti opravijo pri delodajalcih oziroma v medpodjetniških centrih. Študij se izvaja kot redni, izredni ali študij na daljavo.

7. SESTAVINE PROGRAMA, PRI KATERIH MORA BITI ŠTUDENT NAVZOČ

Navzočnost študentov pri seminarskih in laboratorijskih vajah je obvezna. To velja za vse oblike študija.

8. POGOJI ZA NAPREDOVANJE IN DOKONČANJE ŠTUDIJA

8.1. Pogoji za napredovanje

V 2. letnik lahko napreduje študent, če je uspešno opravil obveznosti modulov, predmetov in praktičnega izobraževanja (vključno z vajami, s seminarskimi nalogami, projekti, z izpiti ...) 1. letnika v obsegu najmanj 45 KT. Pri tem mora v celoti opraviti obveznosti iz vaj in praktičnega izobraževanja.

8.1. Pogoji za ponavljanje

Študent lahko ponavlja letnik, če opravi študijske obveznosti in praktično izobraževanje istega letnika v obsegu najmanj 20 KT, pri tem mora v celoti opraviti obveznosti iz praktičnega izobraževanja. Ponavljanje odobri študijska komisija višje strokovne šole na podlagi pisne vloge študenta.

8.2. Pogoji za dokončanje

1. Vsi obvezni moduli v obsegu 83 KT:

- M1 Komunikacija in informatika (20 KT)
- M2 Uporabna matematika (13 KT)
- M3 Baze podatkov in operacijski sistem (14 KT)
- M4 Osnovno programiranje (13 KT)
- M5 Osnove ekonomike (7 KT)
- M6 Napredno programiranje (16 KT)

2. En izbirni modul v obsegu 13 KT:

- Strojno učenje (13 KT)
- Informacijska varnost (13 KT)

3. Odprti kurikulum v obsegu 14 KT

4. Prosto izbirni predmet v obsegu 5 KT

5. Diplomsko delo v obsegu 5 KT

9. POGOJI ZA PREHAJANJE MED ŠTUDIJSKIMI PROGRAMI

V 2. letnik se lahko vpiše študent, ki je končal najmanj 1. letnik v drugih višješolskih ali visokošolskih študijskih programih, če se v postopku priznavanja predhodno pridobljenega znanja prizna vsaj 40 KT, ki so zahtevane za prvi letnik. Če ta pogoj ni izpolnjen, prehajanje med študijskimi programi ni mogoče in se študent vpiše v prvi letnik.

10. POGOJI ZA KONČANJE POSAMEZNIH DELOV ŠTUDIJSKEGA PROGRAMA (če jih ta vsebuje)

Nacionalnih poklicnih kvalifikacij ni možno pridobiti z dokončanjem posameznih delov študijskega programa.

11. PODATKI O MEDNARODNI PRIMERLJIVOSTI ŠTUDIJSKEGA PROGRAMA

Ime inštitucije in država	Instituto Politecnico da Maia IPMAIA Portugalska https://www.ipmaia.pt/en/courses/higher-technical-professional-courses/tecnologias-information-systems-programming	TC Istanbul Kultur University – Vocational School of Technical Science Turčija https://akademikpaket.ik.u.edu.tr/EN/ects_bolum.php?m=3&f=7&p=29&r=0&ects=main	KEA, Copenhagen School of Design and technology Danska https://kea.dk/en/programmes/academy-profession-degree/computer-science
Ime programa	Information System Technologies and Programming	Computer Programming	Computer Science
Vstopni pogoji	Zaključena srednja šola	Zaključena srednja šola	Zaključena srednja šola
Trajanje študija	120 ECTS	120 ECTS	120 ECTS
Vsebinska strukturiranost	Študij je razdeljen na dva letnika. Predmeti	Študij je razdeljen na 4 semestre. Predmeti	Program ima 5 modulov, in sicer: Programiranje,

programa	<p>prvega letnika so: Analiza sistemov in podatkovnih baz, Vedenje ljudi v organizacijah, Komunikacija v portugalskem jeziku, Ekonomija in kultura družbe, Uvod v programiranje, Matematika in statistika, Algoritmi in podatkovne strukture, Umetnost, kultura in komunikacija v digitalni dobi, Strokovna angleščina, Objektno programiranje, Spletno programiranje (zaledni del), Operacijski sistemi. Predmeti drugega letnika so: Računanje v oblaku in mobilne aplikacije, Integracija sistemov in aplikacij, Spletno programiranje (začetni del), Informacijski sistemi in tehnološki projekti, Varnost v informacijskih sistemih, Informacijski sistemi in praktično izobraževanje. Študij vključuje 10-tedensko praktično izobraževanje.</p>	<p>prvega semestra so: Uvod v računalništvo I, Osnove programiranja, Podatkovne baze in upravljanje, Zgodovina turške revolucije in Turščina I, Tuj jezik I. Predmeti drugega semestra so: Osnove matematike, Uvod v računalništvo II, Zgodovina turške revolucije in Turščina II, Tuj jezik II. Predmeti tretjega semestra so: Spletno programiranje in Vizualno programiranje, četrti semester pa je namenjen strokovnemu jeziku II, oblikovanju dispozicije in projektu ter praktičnemu izobraževanju. Vsak semester vključuje tudi izbirne predmete.</p>	<p>Razvoj sistemov, Poslovanje, Tehnologija in Izbirni predmeti. Splošno programiranje se poučuje na podlagi sintakse, metod programiranja in oblikovanja programa od začetne stopnje. Učenje programiranja poteka v programskih jezikih Java in Java Script. Znanje iz drugih programskih jezikov lahko študentje pridobijo pri izbirnih predmetih. Pri razvoju sistemov se študentje osredotočajo na teorijo in metode razvoja sistemov, analizo in testiranje sistemov, poučujejo se predvsem iterativne metode, kot je Scrum. V modulu Poslovanje študentje spoznajo organizacijske teorije, analize organizacije v povezavi z uvajanjem novih sistemov. V zadnjem modulu Tehnologija študentje spoznajo računalnik in vse njegove komponente ter oblačne sisteme z namenom razumevanja procesov, ki tečejo v računalnikih in vplivajo na način programiranja. Izbirni predmeti so iz vsebin programiranja mobilnih naprav, spletnega programiranja, varnosti in umetne inteligence. Študij vključuje 10-tedensko praktično izobraževanje in se zaključi z zaključnim projektom (ang. final project). V zaključnem projektu študent obdelava temo, za katero se želi specializirati. Zaključna</p>
----------	---	--	--

			naloga nastaja in se razvija med praktičnim izobraževanjem.
Načini in oblike študija	<p>Študij poteka v obliki predavanj, vaj ter praktičnega dela.</p> <p>Študij je namenjen usposabljanju strokovnjakov, ki so sposobni analizirati, načrtovati, razvijati in upravljati informacijske sisteme z namenom optimizacije upravljanja in delovanja organizacij. Zaposlitvene možnosti so npr. programer in upravljatelj informacijskih sistemov, skrbnik baze podatkov, sistemski skrbnik, spletni razvijalec, programer mobilnih naprav, operater informacijskih sistemov itn.</p>	<p>Študij poteka v obliki predavanj, vaj ter praktičnega dela.</p> <p>Kurikulum računalniškega programiranja je sestavljen iz spletnega oblikovanja, baze podatkov, strojne opreme, programske opreme in drugih povezanih področij. Študenti tega programa bodo imeli dovolj znanja, spretnosti in delovne discipline. Poudarjali bodo delovno etiko in prevzemali odgovornost pri svojih nalogah. Študenti bodo pripravljeni slediti novostim, zavedali se bodo potrebe po nenehnem učenju in se dobro seznanili z najnovejšimi tehnologijami.</p>	<p>Študij poteka v obliki predavanj, vaj ter praktičnega dela.</p> <p>Študijski program je zasnovan tako, da študentje pridobijo poglobljena znanja iz programiranja, analize in vzdrževanja IT-sistemov. Poleg tega študentje pridobijo znanja o tem, kako IT sodeluje z organizacijami, in vpogled v tehnologijo, ki vse to omogoča. Velik poudarek je na tem, da študentje obvladajo načrtovanje in razvijanje aplikacij. Primeri izbirnih predmetov vključujejo programiranje mobilnih rešitev ali novih programskih jezikov.</p>
Zaključek študija	Zaključni projekt	Diplomsko delo in projekt	Zaključni projekt

12. PODATKI O POVEZANOSTI S PROGRAMI DRUGIH ŠOL V SKUPNEM EVROPSKEM VIŠJEŠOLSKEM PROSTORU

(neobvezno)

B. POSEBNI DEL

1. PREDMETNIK

Oznaka	Predmet ali druga sestavina	Obvezno / izbirno	Letnik	Število kontaktnih ur				Število ur študento- vega dela	Kredit- ne točke
				PR	SV	LV	Skupaj		
M1	KOMUNIKACIJA IN INFORMATIKA	obvezno	prvi	100	60	40	200	600	20
P1	Strokovna terminologija v tujem jeziku			30	30	–	60	150	5
P2	Osnove komuniciranja in vodenja projektov			30	30	–	60	150	5
P3	Osnove računalništva in omrežij			40	–	40	80	170	6
D1	Praktično izobraževanje – komunikacija in informatika							130	4
M2	UPORABNA MATEMATIKA	obvezno	prvi	60	30	30	120	390	13
P4	Osnove matematike v informatiki			30	30	–	60	150	5
P5	Osnove algoritmov in podatkovnih struktur			30	–	30	60	150	5
D2	Praktično izobraževanje – uporabna matematika							90	3
M3	BAZE PODATKOV IN OPERACIJSKI SISTEMI	obvezno	prvi	70	00	70	140	420	14
P6	Baze podatkov			40	–	40	80	180	6
P7	Osnove operacijskih sistemov			30	–	30	60	150	5
D3	Praktično izobraževanje – baze podatkov in operacijski sistemi							90	3
M4	OSNOVNO PROGRAMIRANJE	obvezno	prvi	70	–	70	140	390	13
P8	Programiranje 1			35	–	35	70	150	5
P9	Spletno programiranje in spletni razvoj			35	–	35	70	150	5
D4	Praktično izobraževanje – osnovno programiranje							90	3
M5	OSNOVE EKONOMIJE	obvezno	drugi	40	30	–	70	210	7
P10	Ekonomika poslovanja			40	30	–	70	150	5
D5	Praktično izobraževanje – osnove ekonomije							60	2
M6	NAPREDNO PROGRAMIRANJE	obvezno	drugi	80	–	90	170	490	16
P11	Programiranje 2			40	–	45	85	180	6
P12	Analiza in modeliranje poslovnih procesov			40	–	45	85	180	6
D6	Praktično izobraževanje – napredno programiranje							130	4

M7	STROJNO UČENJE	izbirno	drugi	80	–	70	150	390	13
P13	Podatkovno rudarjenje			40	–	35	75	150	5
P14	Umetna inteligenca			40	–	35	75	150	5
D7	Praktično izobraževanje – strojno učenje							90	3
M8	INFORMACIJSKA VARNOST	izbirno	drugi	80	–	70	150	390	13
P15	Varnost računalniških sistemov			40	–	35	75	150	5
P16	Etični heking in kibernetiski kriminal			40	–	35	75	150	5
D8	Praktično izobraževanje – informacijska varnost							90	3
M9	ODPRTI KURIKUL	obvezno	drugi	80	–	60	140	420	14
P17	Predmet odprtega kurikula			40	–	30	70	150	5
P18	Predmet odprtega kurikula			40	–	30	70	150	5
D9	Praktično izobraževanje – odprt kurikul							120	4
P18	Prosto izbirni predmet	izbirno	drugi				70	140	5
D10	Diplomsko delo							150	5

Opombe:

PR – predavanja

SV – seminarske vaje

LV – laboratorijske vaje

M – modul

P – predmet

D – druga sestavina študijskega programa (praktično izobraževanje, diplomsko delo)

Katalogi znanja so pripravljene za predmete (P) in druge sestavine študijskega programa (D).

Pojasnila k predmetniku:

Študent izbere enega od modulov, in sicer M7 ali M8.
--

2. ZNANJE IZVAJALCEV

Oznaka	Predmet	Izvajalec	Znanje s področja
P1	Strokovna terminologija v tujem jeziku	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja ustreznega jezika
		inštruktor	visokošolskega izobraževanja s področja ustreznega jezika
P2	Osnove komuniciranja in vodenja projektov	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja ekonomije, komunikologije, menedžmenta, organizacije, sociologije

Oznaka	Predmet	Izvajalec	Znanje s področja
		inštruktor	visokošolskega izobraževanja s področja ekonomije, komunikologije, menedžmenta, organizacije, sociologije
P3	Osnove računalništva in omrežij	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, strojništva, mehatronike, podatkovnih ved, multimedije, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike
P4	Osnove matematike v informatiki	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		inštruktor	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
P5	Osnove algoritmov in podatkovnih struktur	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij

Oznaka	Predmet	Izvajalec	Znanje s področja
P6	Baze podatkov	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
P7	Osnove operacijskih sistemov	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
8	Programiranje 1	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij

Oznaka	Predmet	Izvajalec	Znanje s področja
9	Spletno programiranje in spletni razvoj	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
P10	Ekonomika poslovanja	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja ekonomije, menedžmenta, organizacije ali podjetništva
		inštruktor	visokošolskega izobraževanja s področja ekonomije, menedžmenta, organizacije ali podjetništva
P11	Programiranje 2	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij

Oznaka	Predmet	Izvajalec	Znanje s področja
P12	Analiza in modeliranje poslovnih procesov	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
P13	Podatkovno rudarjenje	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
P14	Umetna inteligenca	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij

Oznaka	Predmet	Izvajalec	Znanje s področja
P15	Varnost računalniških sistemov	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
P16	Etični heking in kibernetški kriminal	predavatelj	visokošolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, gospodarskega inženirstva, menedžmenta, organizacije, ekonomije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
		laborant	višješolskega izobraževanja s področja računalništva, informatike, elektrotehnike, matematike, fizike, organizacije, strojništva, mehatronike, telekomunikacij
D1–D9	Praktično izobraževanje	predavatelj	kateregakoli predmeta v tem višješolskem študijskem programu višjega strokovnega izobraževanja, ki ga izvajajo predavatelji

3. OBVEZNE PRILOGE:

3.1. Katalogi znanja